**Contexte :**

Tu vas créer un petit programme qui simule un panier d'achats dans une boutique en ligne. Le programme devra utiliser différentes variables pour stocker des informations sur les articles, leur prix, et les quantités. Le programme devra aussi effectuer des calculs pour calculer le total du panier.

**Missions :**

1. **Créer des variables pour les articles** :
   * Crée une variable article1 et assigne-lui le nom d'un produit (par exemple, "T-shirt").
   * Crée une variable article2 et assigne-lui le nom d'un autre produit (par exemple, "Pantalon").
   * Crée une variable article3 et assigne-lui le nom d'un autre produit (par exemple, "Chaussures").
2. **Créer des variables pour les prix des articles** :
   * Crée une variable prix\_article1 et assigne-lui le prix du premier article (par exemple, 19.99).
   * Crée une variable prix\_article2 et assigne-lui le prix du deuxième article (par exemple, 39.99).
   * Crée une variable prix\_article3 et assigne-lui le prix du troisième article (par exemple, 59.99).
3. **Créer des variables pour les quantités** :
   * Crée une variable quantite\_article1 et assigne-lui la quantité de article1 que l'utilisateur souhaite acheter (par exemple, 2).
   * Crée une variable quantite\_article2 et assigne-lui la quantité de article2 que l'utilisateur souhaite acheter (par exemple, 1).
   * Crée une variable quantite\_article3 et assigne-lui la quantité de article3 que l'utilisateur souhaite acheter (par exemple, 1).
4. **Calculer le total de chaque article** :
   * Crée une variable total\_article1 qui est égale au prix de article1 multiplié par la quantité de article1.
   * Crée une variable total\_article2 qui est égale au prix de article2 multiplié par la quantité de article2.
   * Crée une variable total\_article3 qui est égale au prix de article3 multiplié par la quantité de article3.
5. **Calculer le total général du panier** :
   * Crée une variable total\_panier qui est la somme des variables total\_article1, total\_article2, et total\_article3.
6. **Afficher un récapitulatif de la commande** :
   * Affiche les noms des articles, leurs prix unitaires, leurs quantités, et les totaux individuels.
   * Affiche ensuite le total général du panier.
7. **Bonus (optionnel)** :
   * Crée une variable remise et assigne-lui un pourcentage de remise (par exemple, 0.1 pour une remise de 10%).
   * Applique cette remise au total du panier et affiche le prix après remise.